贵阳市第十届中小学机器人大赛暨首届人工智能大赛
创意编程规则

创意编程项目是使用各类程序设计语言，创作完成软件作品，需实现某些特定功能或解决某种需求，可以在单台计算机上运行的程序。

一、项目设置

项目名称	小学组	初中	高中 （含高职）
Scratch	●	●	
Python		●	●

注:表格中打“●”代表该组别设置对应项目。

二、项目安排

各区（市、县）科协、教育局，各中小学校推报。每名学生限报 1 个赛项，每名学生限报 1 名指导教师。学生前往竞赛指定地点（竞赛地点另文下发）参加现场制作，竞赛时间暂定为 10 月。

三、作品主题

现场公布题目，现场创作的方式。

四、作品制作

1.学生在现场独立设计并创作作品。

2.参赛所需设备（计算机及程序软件等）由参赛选手自备。

3. Scratch 编程使用 Scratch3.6.0 软件，Python 编程使用 Python3.7.0 软件。

4. 比赛时长为 2 个小时。

五、作品资格审定

1.有政治原则性错误的作品，取消参评资格。

2.严格杜绝弄虚作假行为，一经发现，取消该作品参评或获

奖资格。并视情况取消其参赛学生和指导教师 1-3 年的参赛资格，将有关情况通报相关教育部门及所在学校。

3.不遵守比赛规则和裁判现场执裁的选手，取消参评资格。

贵阳市第十届中小学机器人大赛暨首届人工智能大赛

组委会（制）